

УТВЕРЖДЕНО:

Исполняющий обязанности директора
унитарной некоммерческой организации
«Кубанский научный фонд»



В.Г. Гайдуков

«03» августа 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении игры «Что? Где? Когда?» среди молодых ученых
в рамках фестиваля «НАУКА 0+ Кубань»

1. Цель и задачи

1.1. Цель игры «Что? Где? Когда?» среди молодых ученых в рамках фестиваля «НАУКА 0+ Кубань» (далее – Мероприятие) – популяризация научных знаний в обществе.

1.2. Задачи Мероприятия:

развитие навыков коллективной умственной работы в условиях временного цейтнота;

создание условий для интеллектуального развития представителей образовательных и научных организаций Краснодарского края;

развитие интеллектуального потенциала, воспитание интереса к занятиям интеллектуальным творчеством;

популяризация науки путем просвещения населения Краснодарского края;

реализация инициативы «Наука рядом» в рамках Десятилетия науки и технологий в Российской Федерации.

2. Сроки и место проведения Мероприятия

Мероприятие состоится 28 октября 2026 г. по адресу: г. Краснодар, ул. Красная, 109, отель «Crown Plaza Krasnodar», зал «Орбита».

Регистрация команд с 14:00 до 14:45 часов. Начало Мероприятия в 15:00 часов.

3. Организатор и Направляющие стороны

3.1. Организатор Мероприятия – унитарная некоммерческая организация «Кубанский научный фонд» (далее – Организатор).

3.1.1. Организатор решает следующие задачи:

обеспечивает вопросной базой;

обеспечивает работу игрового и апелляционного жюри;

организует и проводит Мероприятие.

3.2. Направляющие стороны – образовательные организации высшего

образования и научные учреждения, расположенные на территории Краснодарского края (далее – Направляющие стороны).

3.2.1. Направляющие стороны решают следующие задачи:
направляют заявку на участие в Мероприятии в адрес Организатора;
формируют команды, обеспечивают трансфер и участие команд в Мероприятии.

4. Жюри

4.1. Жюри Мероприятия состоит из игрового и апелляционного.

4.2. Игровое и апелляционное жюри формируются из числа наиболее авторитетных специалистов данного направления с судейским опытом. Апелляционное и игровое жюри Мероприятия утверждаются Организатором.

4.3. Игровое жюри осуществляет судейство Мероприятия, контроль за правильностью и своевременностью подачи ответов, ведение протокола и подведение итогов.

Ведущий-секундант является членом игрового жюри, осуществляет ведение Мероприятия, ведёт контроль за соблюдением временного режима, принимает решение о дисциплинарном взыскании команд в случае нарушения ими правил ведения игры.

Секунданты являются членами игрового жюри и осуществляют сбор ответов, распространение комплекта раздаточного материала для участников команд, контроль за соблюдением правил игры, информирование ведущего-секунданта о случаях нарушения правил игры.

4.4. Работа апелляционного жюри заключается в приеме апелляций и протестов на Мероприятии, осуществляется в режиме реального времени в ходе игры и непосредственном его присутствии.

Апелляции рассматриваются в оперативном порядке и только в случае дуальности ответа.

По каждой апелляции жюри на основе общего решения выносит вердикт.

5. Участники

5.1. В Мероприятии принимают участие команды образовательных организаций высшего образования и научных учреждений, расположенных на территории Краснодарского края.

5.2. Состав команды – студенты, аспиранты, молодые ученые в возрасте от 18 до 35 лет (включительно).

5.3. Численность команды – 6 человек.

5.4. В Мероприятии могут принять участие не более 4-х команд от каждой Направляющей стороны.

6. Порядок проведения Мероприятия

6.1. Для участия в Мероприятии необходимо направить командную заявку

и заявление о согласии на обработку персональных данных (приложения 1 и 2 к настоящему Положению) в адрес Организатора (адрес: г. Краснодар, ул. Орджоникидзе, 41, 3 этаж, кабинет 303, тел. 8(861)298-16-90, e-mail: a.v.guseva@ksf.krasnodar.ru).

6.2. Команды принимают очное участие в Мероприятии (прибывают по месту проведения Мероприятия).

6.3. Мероприятие состоит из пакета оригинальных вопросов различной тематики (36 вопросов + 1 разминочный).

6.4.1. Мероприятие проводится согласно рекомендациям Международной ассоциации клубов «Что? Где? Когда?» (www.tvigra.ru) и Кодексу спортивного «Что? Где? Когда?», утвержденному подкомиссией по правилам турнирной комиссии Международной ассоциации клубов «Что? Где? Когда?», комиссией Международной ассоциации клубов «Что? Где? Когда?» по этике и закрепляющим основные правила спортивного варианта игры «Что? Где? Когда?».

6.4.2. Команды (участники игры) играют одновременно.

6.4.3. Задача команды – дать правильный ответ на поставленные ведущим вопросы. За каждый правильный ответ команда получает один балл.

6.4.4. На обсуждение каждого вопроса выделяется 1 минута (для блиц-вопросов, состоящих из произвольного числа вопросов, суммарное время обсуждения составляет также 1 минуту).

6.4.5. Ответы команд сдаются в письменном виде.

6.4.6. Ведущий объявляет раунд, задает вопрос и произносит слово «время». Начинается отсчет времени, равного 1 минуте.

6.4.7. За 10 секунд до окончания времени обдумывания, ведущий предупреждает команды о завершении обсуждения и необходимости записи ответа. Команды должны поднять вверх руку с записанным ответом либо передать его секундантам. В случае нарушения этих правил ведущий имеет право не принимать ответ команды и протесты по этому поводу не принимаются.

6.4.8. Правильный ответ зачитывается сразу же после получения ответов от команд.

6.4.9. Команды информируются о результатах тура по его окончании.

6.4.10. Основной показатель, по которому определяется место команды в турнирной таблице – количество правильных ответов.

6.4.11. В случае если количество правильных ответов у двух или более команд совпадает, места между данными командами распределяются в соответствии с суммой рейтинговых баллов в турнирной таблице, заработанных командой. Рейтинговым баллом вопроса является суммарное количество не ответивших команд.

6.4.12. Если ответ не в точности совпадает с авторским, он может быть зачтен либо решением игрового жюри (на игре), либо решением апелляционного жюри (в случае подачи апелляции).

6.4.13. Апелляционное жюри рассматривает апелляции с требованием зачёта ответа, удовлетворяющего всем условиям вопроса.

6.4.14. Письменные ответы команд сохраняются до истечения времени подачи протестов – 15 минут после оглашения результатов 3 тура.

7. Участие в Мероприятии

7.1. В день проведения Мероприятия все участники прибывают на место проведения и проходят процедуру регистрации. Ответственность за трансфер участников Мероприятия возлагается на Направляющие стороны. Транспортные расходы осуществляются за счет средств Направляющей стороны. Всем участникам Мероприятия для регистрации необходимо иметь при себе паспорт.

7.2. Проведение Мероприятия предполагает единый стиль одежды: для мужчин – деловой костюм либо классические брюки и однотонная рубашка, для женщин – строгое платье или деловой костюм.

8. Награждение участников

8.1. Награждение победителей проводится Организатором после подведения итогов Мероприятия.

8.2. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места награждаются дипломами в рамках, а также комплектами сувенирной продукции. Команда, занявшая 1 место, награждается импровизированным кубком. Все команды будут отмечены дипломами и сувенирной продукцией фестиваля «НАУКА 0+ Кубань».

Начальник отдела
по организации массовых мероприятий
и информационному сопровождению



А.В. Сафонова